

## MATEMATICA, INFORMATICA, SCIENZE

### GIOCHI MATEMATICI D'AUTUNNO

Le scuole secondarie di Pont partecipano ai Giochi d'Autunno – Olimpiadi di Matematica Centro PRISTEM Univ. Bocconi. I "Giochi d'Autunno" consistono di una serie di giochi matematici che gli studenti devono risolvere individualmente nel tempo di 90 minuti.

### CRESCERE CON LA SCIENZA AL MORO - Scienze in gara

Le classi 3<sup>a</sup>A - 3<sup>a</sup>B della secondaria di Pont e 3<sup>a</sup>L della secondaria partecipano alla mini-olimpiade della scienza per studenti delle classi III della Scuola Secondaria di Primo grado: “**Scienze in gara al Moro**” .

La gara, a squadre, si svolgerà presso all'IIS “A. Moro”.

Le squadre saranno invitate a

- risolvere divertenti quesiti di logica – matematica
- svolgere esperienze, che faranno parte della gara, nei laboratori di scienze, fisica, informatica .

### EDUCAZIONE ALLA MULTIMEDIALITÀ

Lo scopo del laboratorio di informatica è *l'educazione alla multimedialità*, attraverso la conoscenza e l'uso pratico delle Nuove tecnologie, concepite come mezzo e non come oggetto, abituando i bambini e i ragazzi a creare, scrivere, calcolare e comunicare in modo divertente ed attuale certi anche che l'uso del computer sia un mezzo per raggiungere migliori risultati didattici e che le nuove tecnologie possono intervenire in misura diversa come elemento di rinforzo nel raggiungimento degli obiettivi didattici.

Destinatari di tale progetto gli alunni delle scuole dell'infanzia, primarie e secondarie dell'Istituto.